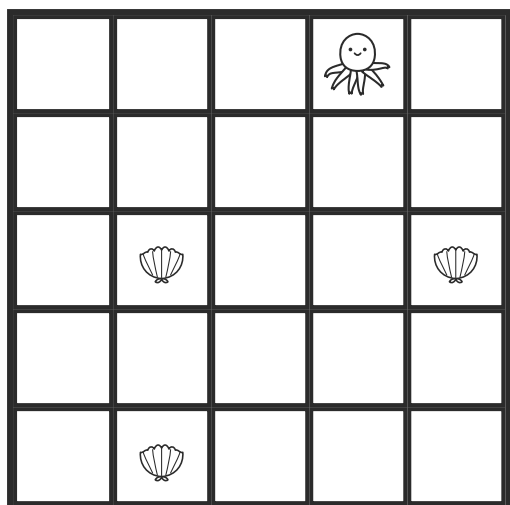


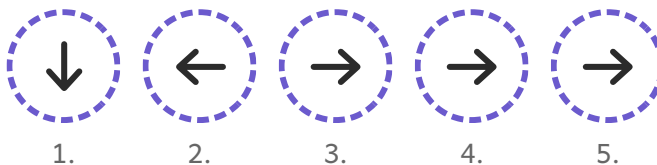
## Naprogramuj Mluvíka

Než začneš: kolik úloh ze 2 zvládneš bez pomoci? Odhad:

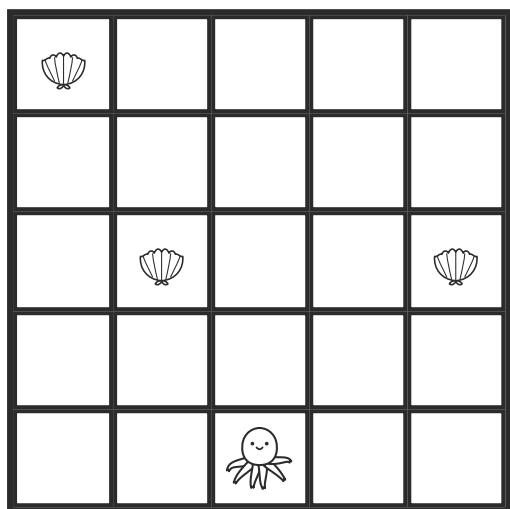
Mluvík se řídí šipkami. Jeden krok ho pošle mimo plán nebo na překážku. Zakroužkuj tu šipku!



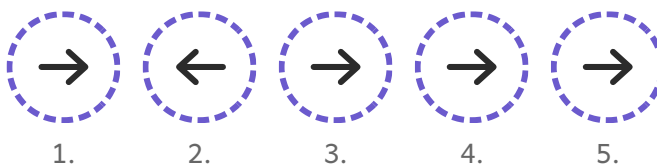
Mluvíkův program:



Mluvík se řídí šipkami. Jeden krok ho pošle mimo plán nebo na překážku. Zakroužkuj tu šipku!



Mluvíkův program:



Tip: ukazuj prstem a nahlas říkej „nahoru, doprava...“. Programátoři to dělají taky.

**Hotovo?** Spočítej, kolik se povedlo:



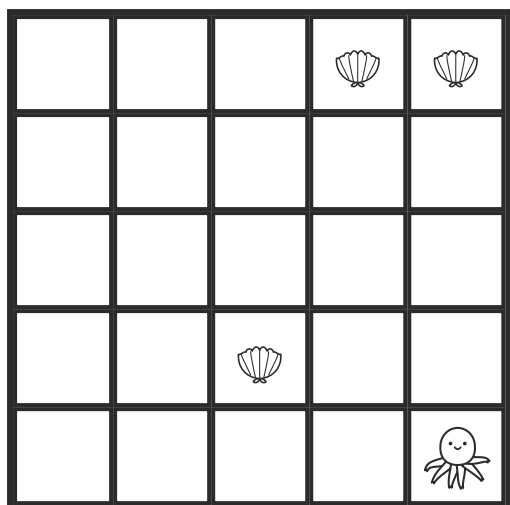
ze 2. Sedí to s odhadem?

Když ne, nevadí — příště odhadneš líp.

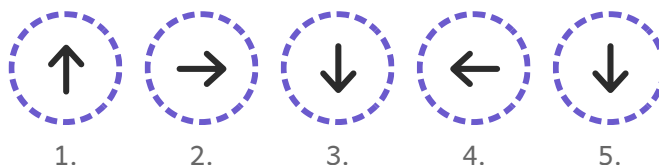
## Naprogramuj Mluvíka

Než začneš: kolik úloh ze 2 zvládneš bez pomoci? Odhad:

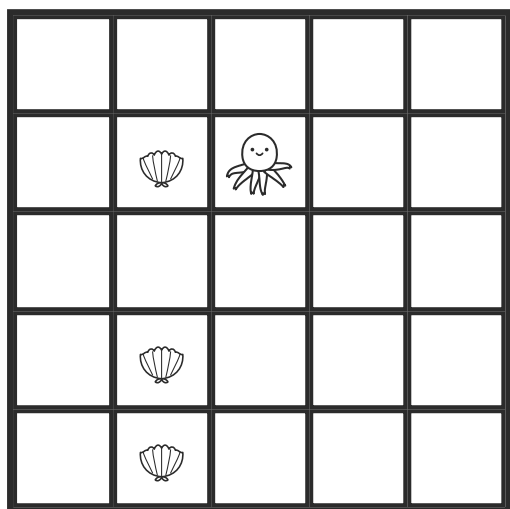
Mluvík se řídí šipkami. Jeden krok ho pošle mimo plán nebo na překážku.  
Zakroužkuj tu šipku!



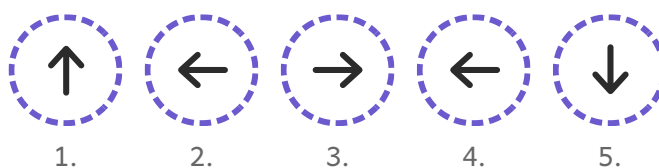
Mluvíkův program:



Mluvík se řídí šipkami. Jeden krok ho pošle mimo plán nebo na překážku.  
Zakroužkuj tu šipku!



Mluvíkův program:



Tip: ukazuj prstem a nahlas říkej „nahoru, doprava...“. Programátoři to dělají taky.

**Hotovo?** Spočítej, kolik se povedlo:



ze 2. Sedí to s odhadem?

Když ne, nevadí — příště odhadneš líp.

## Řešení a nápovědy

Tuhle stránku si nechte u sebe. Neprozrazujte řešení — nabídněte nápovědu a nechte dítě dojít k výsledku samo.

### Informatické myšlení — ladění chyb

chybný krok: 5. šipka

chybný krok: 5. šipka

chybný krok: 2. šipka

chybný krok: 5. šipka

Když se zasekne: Jedte prstem po políčkách a nahlas říkejte směr. Po každé šipce zastavte a ukažte, kde Mluvík stojí.

PRO RODIČE

## Líbilo se? Pokračujte s Mluvíkem

Na tabletu, mobilu i počítači čeká 99 her. Mluvík dítěti čte zadání nahlas, přidá, když to jde, a vrátí, co drhne. A další cvičebnici vám složí se jménem vašeho dítěte.



**Týden v herně zdarma, bez karty**

namiřte foťák na kód, nebo zadejte [mluvikovo.cz/zkusit](https://mluvikovo.cz/zkusit)

